**Regulamin Szkolnego Budżetu Obywatelskiego**

**Bursa Szkolna Nr 1 w Lublinie**

**ZASADY OGÓLNE**

1. Szkolny Budżet Obywatelski (SBO) jest organizowany w Bursie Szkolnej Nr 1

w Lublinie

1. W SBO na realizację zwycięskich projektów przeznaczone jest 4000 zł - na jeden projekt o wartości 4000 zł lub kilka projektów o mniejszych wartościach w zależności od liczby oddanych na nie głosów.
2. Dopuszcza się złożenie projektu przekraczającego 4000 zł – jeśli taki projekt wygra Dyrektor Bursy Szkolnej Nr 1 zobowiązuje się partycypować w kwocie, która przewyższa 4000 zł (z funduszy placówki)
3. Szkolne Budżety Obywatelskie - Konkurs Rozwój Samorządności Uczniowskiej w Lublinie - Szkolne Budżety Obywatelskie – trzecia edycja realizowany jest w ramach inicjatywy bilateralnej "Młodzież dla Miasta, Miasto dla Młodzieży – projekty i inicjatywy angażujące i włączające lokalne społeczności", finansowanej ze środków Funduszy EOG i Funduszy Norweskich.
4. SBO zarządza bursowy zespół roboczy SZR w składzie:

- dyrekcja bursy

- nauczyciele – wychowawcy

- wychowankowie bursy

- inni pracownicy bursy – sekretarz, kierownik administracyjny

SZR wspiera w pisaniu i promowaniu projektów. Nad pracą SZR czuwają koordynatorzy SBO, którzy dbają również o prawidłowy przebieg SBO.

1. SBO przebiega zgodnie z harmonogramem.

**PISANIE I SKŁADANIE PROJEKTÓW**

1. Można składać dowolne typy projektów:

- zakupy – wyposażenie bursy

- inwestycje – np. remonty

- wydarzenia – np. impreza, dodatkowe zajęcia

1. Projekty muszą być zgodne z prawem i statutowymi zadaniami bursy
2. Projekty muszą być zlokalizowane na terenie należącym do bursy
3. Projekty muszą obejmować całość kosztów związanych z ich realizacja
4. Projekty muszą być możliwe do 20.12.2023 i zgodnie z harmonogramem SBO
5. Efekty projektów musza być ogólnodostępne – powinna móc z nich korzystać cała społeczność bursy
6. W ramach SBO przewidziano pulę 4000 zł, natomiast istnieje możliwość złożenia projektu przekraczającego tę kwotę – wtedy w dodatkowych kosztach zobowiązuje się partycypować Dyrektor Bursy Szkolnej Nr 1
7. Projekt może złożyć grupa wychowawcza z nauczycielem wychowawcą
8. Każda grupa może złożyć do 3 projektów maksymalnie
9. Projekty należy składać do koordynatorów SBO – K. Kot i A. Waleniak lub w pokoju wychowawców na wzorze, który otrzyma od koordynatorów SBO każdy wychowawca grupy.
10. Członkowie SZR nie mogą składać wniosków konkursowych

**WERYFIKACJA PROJEKTÓW**

1. Projekty weryfikują członkowie SZR i inne osoby przez nich wyznaczone.
2. Projekty są sprawdzane pod kątem poprawności i zgodności z regulaminem, a także trafności oszacowania kosztów ujętych w projekcie
3. Jeśli projekt zawiera niejasności, błędy lub braki uniemożliwiające jego realizację, członkowie SZR zwracają do poprawy, dając wskazówkę, co należy zmienić
4. Jeśli projekty ze sobą kolidują, bądź dotyczą podobnej sprawy lub miejsca, członkowie SZR zwracają je autorom, dając wskazówkę, co można zrobić by uniknąć kolizji ( np. napisać wspólnie jeden projekt lub zmienić miejsce realizacji).
5. Czas na poprawę projektu wynosi 5 dni. Niepoprawione projekty nie są rozpatrywane.
6. Projekty, które zawierają treści powszechnie uznawane za obraźliwe, które dyskryminują osobę lub grupę lub mogą być odebrane jako społecznie naganne, nie są rozpatrywane.
7. Wynik weryfikacji, w tym przede wszystkim listę dopuszczonych projektów do etapu wyboru zatwierdza SZR. Koordynatorzy SBO przekazują je autorom projektów, a następnie ogłaszają na stronie bursy i facebooku. Listę dopuszczonych projektów do etapu wyboru zatwierdza SZR. Koordynatorzy SBO przekazują je autorom projektów, a następnie ogłaszają na tablicy listę projektów dopuszczonych do etapu wyboru oraz projektów odrzuconych, wraz z uzasadnieniem odrzucenia.
8. Autorzy odrzuconych projektów mają prawo do odwołania od wyników weryfikacji SZR w ciągu jednego dnia, od dnia ich opublikowania. Ponownej weryfikacji projektu dokonują koordynatorzy SBO. Od tej weryfikacji nie ma już odwołania.

**PROMOCJA PROJEKTÓW**

1. Projekty, które przeszły do etapu wyboru, można promować wśród społeczności szkolnej np. za pomocą plakatów, ulotek, filmów
2. Można promować projekty przez stronę bursy oraz facebooku po uzgodnienie z dyrekcją.

**WYBÓR PROJEKTÓW**

1. Wybór projektów odbywa się na drodze głosowania
2. Głosować mogą: wychowankowie bursy, nauczyciele – wychowawcy, dyrekcja bursy, pozostali pracownicy bursy
3. Można głosować na 1 projekt, zaznaczając X przy wybranym projekcie
4. Głosowanie odbywa się za pomocą karty papierowej w systemie z urną
5. Głosowanie jest tajne
6. Udział w głosowaniu jest dobrowolny

**OGŁOSZENIE WYNIKÓW I REALIZACJA PROJEKTÓW**

1. Do realizacji przechodzi projekt z największą ilością głosów o wartości 4000zł

(ewentualnie te o wartości większej niż 4000 zł) lub w zależności od ilości głosów projekty o mniejszej wartości

1. Jeśli spośród projektów, które dostaną tyle samo głosów, trzeba będzie wybrać jeden, zwycięski projekt wybiera się na drodze ponownego dobrowolnego głosowania całej społeczności bursy.
2. Koordynatorzy SBO publikują wyniki głosowania wraz z podaniem informacji o liczbie uzyskanych głosów na tablicy. Następnie czuwają nad terminową realizacją zwycięskich projektów.
3. W realizacji projektów mogą pomagać inni pracownicy bursy.

**ZAMIANA REGULAMINU**

1. W uzasadnionych przypadkach SZR może zmienić regulamin, niezwłocznie informując o tym społeczność bursy, zamieszczając komunikat na tablicy informacyjnej.

**DOBROWOLNOŚĆ**

1. Udział w każdym etapie SBO jest dobrowolny i nie wiąże się z gratyfikacją za składanie projektów, udział w głosowaniu itp.

**PODSUMOWANIE SBO**

1. Zrealizowane projekty zostaną oznaczone informacją o SBO
2. Zrealizowane projekty zostaną zaprezentowane na stronie i facebooku bursy

**SKŁAD ZESPOŁU ROBOCZEGO**

Dyrektor Bursy

Koordynatorzy - opiekunowie Samorządu Bursy – 2 osoby

Wychowankowie – grupa stała warsztatów zewnętrznych - 2 osoby

Wychowankowie – reprezentanci młodzieży - grupa warsztatowa bursowa – 4 osoby

Sekretarz

Kierownik Administracji

**Osoby wspierające**

Nauczyciele – wychowawcy

Pracownicy bursy